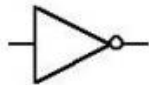


# Wdwzz

## Bramki logiczne

INWENTOR - NOT



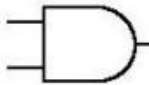
TABLICA PRAWDY		
we	wyj	
0	1	
1	0	

NAND



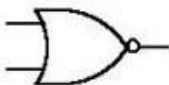
A	B	Wyj
0	1	1
0	0	1
1	1	0
1	0	1

AND



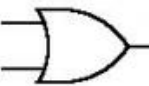
A	B	Wyj
0	1	0
0	0	0
1	1	1
1	0	0

NOR



A	B	Wyj
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

OR



A	B	Wyj
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

EXOR



A	B	Wyj
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

## Oznaczenia liczb

Heksadecymalny-16skowy

Oktalny-8semkowy

Binarny-2liczbowy

Dziesiętny-10liczbowy

A=10...F=15(16 skowy)

Jak zamieniać liczby?

Z 8 na Binarny

213

$2=010|1=001|3=011$

$213(8)=010001011(2)$

Z 16 na 8

$16=2f$

$8=?$

$2=0010|f=1111$

$000|101=5|111=7$

$2f(16)=57(8)$

# Także to działa na odwrót

## Sposób cyklicznego dzielenia

Mamy liczbę dziesiętną np. 100

I chcemy ją zapisać w postaci 16

Sprawdzamy ile razy w 100 mieści się 16

$$16 * 6 = 96$$

Piszemy

$$100 \text{ r } 4$$

I tą ostatnią liczbę która jest mniejsza od 16 po prostu zapisujemy

$$6 \text{ r } 6$$

**Czytamy od dołu do góry!**

Tak samo jest przy  
ósemkowym i nawet każdym



Podstawowe funkcje algebry  
**boolea** to  $+/-/*$

Wartości dowolnej funkcji to  
0/1